

## Objectifs

Maîtriser les différents éditeurs, écrire et tester des programmes WINDEV, créer de manière ergonomique des écrans au standard Windows, définir une base de données performante.

## Participants / Prérequis :

Nouveaux utilisateurs de WINDEV. Connaissance d'un environnement graphique.

## Principe

Présentation théorique et exercices individuels illustrant le cours

5 jours

## Programme

### 1. Présentation du produit

L'environnement Windows, l'éditeur de fenêtres, l'éditeur de sources : rechercher, remplacer, couper, copier, coller, personnalisation de l'éditeur, impression des sources.

L'éditeur d'états, la compilation, la mise en bibliothèque, l'installation de l'exécutable.

Bibliothèque, DLL, les utilitaires : WDMAP, WDBACKUP, WDRESTOR, WDOUTIL..., le RAD (construction automatique de l'application)

### 2. La base de données

Le format de fichiers HYPER FILE.

Outil de description des fichiers, génération de l'analyse, modifications automatiques, liaisons entre les fichiers.

Ouverture aux autres bases de données

### 3. L'interface homme/machine (IHM)

Les projets, les menus, les fenêtres : ergonomie, menu système, barre de titre, éditeur de styles (feuille de style), groupes de champs, étude des différents types d'objets, tables (mémoire oubliée à un fichier).

L'intégration automatique des rubriques d'un fichier dans un écran.

### 4. Programmation Bases

Le projet, les procédures, les fonctions, le W-Langage fonctionnement de l'éditeur de sources.

Opérateurs et fonctions,

Types de champs (Combo, listes, sélecteurs, zones répétées)

Tables mémoire et tables fichier

Aspect monoposte, multi-instance ou réseau

Création de vues sur fichiers Hyper File

Le RAD (Rapid Application Développement)

## 5. Les états

La description de l'éditeur, les différents modes création : état lié à un fichier, étiquettes, état libre, les tris, les filtres, les ruptures.

Les différents types de blocs (début, haut et bas de page, corps...).

Les différents types d'objets (libellé, champ calculé, champ lié à un fichier, totaux, images,...), les paramètres d'impression (format du papier, marges, drivers imprimante,...).

Les tests et la mise au point, exécution depuis votre programme (iImprimeEtat)

## 6. L'installation

La création d'un programme exécutable.

La mise en bibliothèque des objets.

L'outil d'installation

## 7. Programmation Avancé

Les tables (Mémoire et Fichiers)

Le multilingue

Les fichier .INI

FTP, envoi de mail

Gestion des fichiers texte

## 8. Fichiers et bases de données

Les requêtes (SQL)

La programmation réseau (Client Serveur)

Accès aux autres bases (Accès natifs ODBC)

## 9. Les listes les combos les treewiev

Les listes

Les combos

Les treewiev

## 10. Les fonctions W-Langage avec Excel

## 11. Les éditions

Codes-barres

Tris et calculs

Filtres / Conditions de sélection

Les ruptures

## 12. Questions et cas concrets

## 13. Maitriser l'IHM et l'environnement Windows

Présentation du multi-fenêtrage

Fenêtres internes

- 14. Introduction à la programmation orientée objet**
  - Encapsulation
  - Héritage
  - Polymorphisme
- 15. Champs (Avancé)**
  - Zones répétées
- 16. Evènement / Thread / Trigger (Avancé)**
- 17. Les fonctions de gestion de répertoire et des fichiers externes**
- 18. Requêtes SQL (Avancé)**
- 19. Questions et cas concrets**