

Objectifs

Maîtriser les différents éditeurs, écrire et tester des programmes WINDEV, créer de manière ergonomique des écrans au standard Windows, définir une base de données performante.

Participants / Prérequis :

Nouveaux utilisateurs de WINDEV. Connaissance d'un environnement graphique.

Principe

Présentation théorique et exercices individuels illustrant le cours

5 jours

Programme

1. Présentation du produit

L'environnement Windows, l'éditeur de fenêtres, l'éditeur de sources : rechercher, remplacer, couper, copier, coller, personnalisation de l'éditeur, impression des sources.

L'éditeur d'états, la compilation, la mise en bibliothèque, l'installation de l'exécutable.

Bibliothèque, DLL, les utilitaires : WDMAP, WDBACKUP, WDRESTOR, WDOUTIL..., le RAD (construction automatique de l'application)

2. La base de données

Le format de fichiers HYPER FILE.

Outil de description des fichiers, génération de l'analyse, modifications automatiques, liaisons entre les fichiers.

Ouverture aux autres bases de données

3. L'interface homme/machine (IHM)

Les projets, les menus, les fenêtres : ergonomie, menu système, barre de titre, éditeur de styles (feuille de style), groupes de champs, étude des différents types d'objets, tables (mémoire oubliée à un fichier).

L'intégration automatique des rubriques d'un fichier dans un écran.

4. Programmation Bases

Le projet, les procédures, les fonctions, le W-Langage fonctionnement de l'éditeur de sources.

Opérateurs et fonctions,

Types de champs (Combo, listes, sélecteurs, zones répétées)

Tables mémoire et tables fichier

Aspect monoposte, multi-instance ou réseau

Création de vues sur fichiers Hyper File

Le RAD (Rapid Application Développement)

5. Les états

La description de l'éditeur, les différents modes création : état lié à un fichier, étiquettes, état libre, les tris, les filtres, les ruptures.

Les différents types de blocs (début, haut et bas de page, corps...).

Les différents types d'objets (libellé, champ calculé, champ lié à un fichier, totaux, images,...), les paramètres d'impression (format du papier, marges, drivers imprimante,...).

Les tests et la mise au point, exécution depuis votre programme (iImprimeEtat)

6. L'installation

La création d'un programme exécutable.

La mise en bibliothèque des objets.

L'outil d'installation

7. Programmation Avancé

Les tables (Mémoire et Fichiers)

Le multilingue

Les fichier .INI

FTP, envoi de mail

Gestion des fichiers texte

8. Fichiers et bases de données

Les requêtes (SQL)

La programmation réseau (Client Serveur)

Accès aux autres bases (Accès natifs ODBC)

9. Les listes les combos les treewiev

Les listes

Les combos

Les treewiev

10. Les fonctions W-Langage avec Excel

11. Les éditions

Codes-barres

Tris et calculs

Filtres / Conditions de sélection

Les ruptures

12. Questions et cas concrets

13. Maitriser l'IHM et l'environnement Windows

Présentation du multi-fenêtrage

Fenêtres internes

- 14. Introduction à la programmation orientée objet**
 - Encapsulation
 - Héritage
 - Polymorphisme
- 15. Champs (Avancé)**
 - Zones répétées
- 16. Evènement / Thread / Trigger (Avancé)**
- 17. Les fonctions de gestion de répertoire et des fichiers externes**
- 18. Requêtes SQL (Avancé)**
- 19. Questions et cas concrets**